

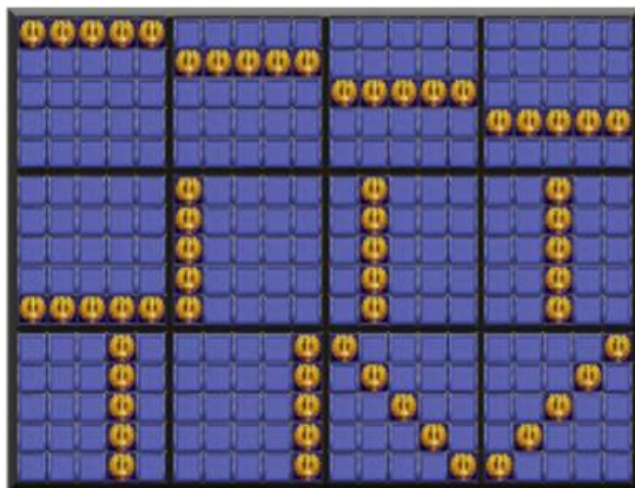
Regolamento Slingo Journey To Asgard



Come si gioca

Seleziona la tua puntata e premi "GIRA" per iniziare.
Disponi di 10 giri per abbinare i numeri sul rullo con quelli sulla griglia.
Completa le Slingo per scalare la lista dei premi.

Linee di Slingo



È possibile ottenere diverse linee di Slingo con lo stesso numero marcato.
Vi sono 12 linee di vincita e 11 premi, dal momento che l'ultimo numero sulla griglia assegna sempre un minimo di 2 linee vincenti.

WILD



I Wild consentono di segnare qualsiasi numero nella colonna al di sopra di essi.

SUPER WILD



I Super Wild consentono di segnare qualsiasi numero sulla griglia.

Giro gratis



I simboli dei giri gratis aggiungono un giro extra.

BLOCCO



I simboli di blocco non hanno alcun effetto.

Giri aggiuntivi

Dopo ogni partita possono essere acquistati dei giri aggiuntivi.
Il prezzo di ogni giro dipende dalla posizione della griglia e dai premi potenziali.
I prezzi potrebbero essere superiori alla tua puntata di base.
Il prezzo del giro successivo è indicato sul pulsante GIRA PER.
I simboli dei giri gratis vengono rimossi dai rulli durante i giri aggiuntivi.

Premi in palio

Le vincite potenziali disponibili vengono mostrate a turno.
I numeri richiesti sono evidenziati.
Premi Incassa per terminare la partita.

Funzioni bonus di Journey to Asgard

Grandi ricchezze



Vengono mostrati 3 forzieri.
Scegli un forziere per svelare un premio.
Il moltiplicatore minimo è pari a 3X l'importo della puntata di base.
Il moltiplicatore massimo è pari a 50X l'importo della puntata di base.

Sfida del destino



È presente un massimo di 4 livelli bonus.

Ciascun livello è costituito da 50 monete.

Le monete ruotano e svelano un premio o una posizione vuota.

I premi vengono aggiunti al contatore delle vincite.

Le posizioni vuote non assegnano alcun premio.

Una volta raccolti tutti i premi, compare una grande moneta che inizia a ruotare.

Per fermare la moneta basta premerla.

Se la grande moneta mostra “Continua”, il bonus prosegue con il livello successivo.

Se la grande moneta mostra “Riscuoti”, il bonus termina e viene assegnato il premio totale indicato dal contatore delle vincite.

Al livello 1, i singoli premi assegnati hanno un valore pari a 0,5X la puntata della partita principale.

Al livello 2, i singoli premi assegnati hanno un valore pari a 1X la puntata della partita principale.

Al livello 3, i singoli premi assegnati hanno un valore pari a 2X la puntata della partita principale.

Al livello 4, il premio minimo ha un valore pari a 5X la puntata della partita principale.

Al livello 4, il premio massimo ha un valore pari a 10X la puntata della partita principale.

Regno delle rune



Vengono mostrate 24 pietre.

Il bonus ha inizio con 3 selezioni.

Ogni pietra selezionata esplode per svelare un premio.

Quando una pietra esplode, può generare un fulmine che distrugge altre pietre.

Il bonus è completo quando si esauriscono le selezioni.

Se vengono svelate tutte e 24 le pietre e rimangono ancora 2 selezioni, il premio totale viene moltiplicato per 3.

Se vengono svelate tutte e 24 le pietre e rimane ancora 1 selezione, il premio totale viene moltiplicato per 2.

Il moltiplicatore minimo delle pietre è pari a 1X l'importo della puntata di base.

Il moltiplicatore massimo delle pietre è pari a 5X l'importo della puntata di base.

Regno della runa d'oro



Vengono mostrate 24 pietre.

Il bonus ha inizio con 4 selezioni.

Ogni pietra selezionata esplode per svelare un premio.

Quando una pietra esplode, può generare un fulmine che distrugge altre pietre.

Il bonus è completo quando si esauriscono le selezioni.

Se vengono svelate tutte e 24 le pietre e rimangono ancora 3 selezioni, il premio totale viene moltiplicato per 4.

Se vengono svelate tutte e 24 le pietre e rimangono ancora 2 selezioni, il premio totale viene moltiplicato per 3.

Se vengono svelate tutte e 24 le pietre e rimane ancora 1 selezione, il premio totale viene moltiplicato per 2.

Il moltiplicatore minimo delle pietre è pari a 1X l'importo della puntata di base.

Il moltiplicatore massimo delle pietre è pari a 5X l'importo della puntata di base.

Leggenda del serpente



Ogni casella del percorso mostra un premio.

Gira la ruota per giocare.

Se la ruota si ferma su un numero, il giocatore avanza del numero di caselle indicato.

Se la ruota si ferma sulle spade, il bonus termina e viene assegnato il moltiplicatore attuale. Il moltiplicatore minimo è pari a 10X l'importo della puntata di base.

Il moltiplicatore massimo è pari a 500X l'importo della puntata di base.

Vittoria delle valchirie



Ogni casella del percorso mostra un premio.

Gira la ruota per giocare.

Se la ruota si ferma su un numero, il giocatore avanza del numero di caselle indicato.
Se la ruota si ferma sulle spade, il bonus termina e viene assegnato il moltiplicatore attuale. Il moltiplicatore minimo è pari a 24X l'importo della puntata di base.
Il moltiplicatore massimo è pari a 1000X l'importo della puntata di base.

Caccia al cristallo



5 cristalli con moltiplicatori girano intorno alla valchiria.
Premi Stop per vincere un premio.
Il moltiplicatore minimo è pari a 50X l'importo della puntata selezionata.
Il moltiplicatore massimo è pari a 1000X l'importo della puntata selezionata.

Informazioni su Slingo

Strategia migliore

La strategia migliore prevede sempre di posizionare i Wild e i Super Wild in posizioni che permettono di arrivare a completare una Slingo.
Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.
Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

Regole

I simboli di blocco compaiono solo sul rullo centrale.
I simboli dei giri gratis assegnano un giro in più.
Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.
Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico del 95.60%.
Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro extra offre un RTP teorico minimo del 95.20%.
I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare l'RTP.
I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.
Nei giri aggiuntivi, alcuni premi potenziali possono richiedere i Super Wild.

Partite in sospeso

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Gli eventuali giri rimanenti saranno giocati con un generatore di numeri casuali che prende le decisioni al posto del giocatore.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.

SLINGO(R) ©2001-2024 GAMING REALMS PLC www.gamingrealms.com

Partite in sospeso

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Gli eventuali giri rimanenti saranno giocati con un generatore di numeri casuali che prende le decisioni al posto del giocatore.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.

SLINGO(R) ©2001-2024 GAMING REALMS PLC www.gamingrealms.com

Il moltiplicatore minimo è pari a 50X l'importo della puntata selezionata.

Il moltiplicatore massimo è pari a 1000X l'importo della puntata selezionata.

Informazioni su Slingo

Strategia migliore

La strategia migliore prevede sempre di posizionare i Wild e i Super Wild in posizioni che permettono di arrivare a completare una Slingo.

Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.

Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

Regole

Tutti i simboli compaiono su tutti i rulli.

I simboli dei giri gratis assegnano un giro in più.

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico del 95.60%.

Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro extra offre un RTP teorico minimo del 95.20%.

I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare l'RTP.

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Nei giri aggiuntivi, alcuni premi potenziali possono richiedere i Super Wild.